

Componentes mágicos

Una extensión para Aquelarre

Esto que tienes ante tus ojos no es el menú de un restaurante vegetariano, ni un tratado de macrobiótica; es una extensa lista de productos de hechicería al alcance de tu mano.

Ya puedes lanzarte a la confección de poderosas y mágicas ensaladas con las que deleitar a tus jugadores.

por J.M. Marsá y Ricard Ibáñez

Todo Director de Juego, en algún momento, ha necesitado sacarse de la manga un hechizo que no venía en las reglas. A veces por puro capricho, otras por razones de lógica interna en una aventura. Sea como fuere, es un hecho tan evidente e indiscutible como el de que al hacer una tirada de porcentaje importantísima uno de los dados se caerá rodando de la mesa.

La magia de Aquelarre está basada en libros de magia históricos, (o al menos eso afirma machaconamente el autor), lo cual, al menos para los que nos gusta el juego, le proporciona un cierto encanto. Para que esto no se rompa ante las necesidades de los Directores de Juego enunciamos a continuación toda una lista de sustancias minerales y vegetales con supuestas propiedades mágicas. Los DJ pueden elaborar sus propios talismanes, pociones, ungüentos o maleficios con ellas.

Minerales:

*Agata azul: Da pureza, paz y bienestar. Aporta asimismo energía positiva (regenera P.C.).

*Aguamarina: Protección en los viajes. Favorece la fidelidad de la pareja. Ayuda a los oradores.

*Amatista: Hace aborrecer el alcohol. Da poder de curación. Atrae la buena suerte. Da serenidad ante la Muerte. Aclara los problemas. Atrae el amor. Protege contra maldiciones. Relaja.

*Antracita: Aporta sabiduría, fuerza y coraje. Ayuda a superarse. Absorbe energía negativa, (acelera la regeneración de P.C.).

*Azabache: Contra el Mal de Ojo, la envidia, y hechizos de magia negra (Goecias).

*Azufre: Se usa para invocar demonios. Rechaza trabajos de magia negra.

*Blenda: Protege contra demonios. Ayuda a resolver problemas pendientes.

*Coral Rojo: Contra el mal de ojo y la envidia.

*Coral Blanco: Provoca el sueño, la prudencia y la claridad mental.

*Coral Azul: Cura las enfermedades.

*Cuarzo: Ayuda a resolver problemas psíquicos y de salud física. Aporta energía en operaciones mágicas.

*Cuarzo con inclusiones de hidrocarburos: Aleja espectros y fantasmas. Desarrolla la capacidad mental.

*Cuarzo ahumado: Permite los contactos con entes de otras dimensiones, y lanzar hechizos poderosos.

*Piedra de Ara sagrada: Cuando se desacraliza una ermita o lugar santo (no necesariamente judío, cristiano o musulmán), muchas veces se olvida que el Ara de los sacrificios (o el Altar) suelen recibir bendiciones

extra. Sólo hay, pues, que coger un pedazo. Proporciona dinero y trabajo.

*Piedra de Imán: Proporciona dinero y buena suerte.

*Piedra de Rayo: (Alcanzada por un rayo). Fabuloso elemento de poder. Aporte energético especial para rituales. Protector poderoso en el plano vital.

*Piedra de Marmaja: Reducida a polvo, acelera trabajos y rituales. Rechaza malos vecinos y malas influencias.

*Piedra de águila (llamada también piedra preñada): Absorbe energías negativas. Protege contra los diablos y los malos espíritus.

*Opalo: Esponja de energía negativas. Aumenta magnetismo personal en el amor y en los negocios.

Vegetales:

*Acónito: Aleja los espíritus negativos.

*Achicoria: Amuleto contra las maldiciones.

*Avellano: Con sus ramas se fabrican varitas mágicas.

*Aliso: El carbón de su madera sirve para hacer los pentáculos de las invocaciones.

*Beleno negro: Provoca riñas, locura y muerte.

*Cinoglosa: Permite la reconciliación de los enemigos.

*Correguela: Cura las llagas purulentas y las enfermedades de los ojos. Protege a los enamorados.

*Eleboro negro: Se usa para invocar entidades demoníacas. Protege contra el mal de ojo.

*Encina: Proporciona riqueza y suerte en los negocios.

*Enebro: Purifica el ambiente ahuyentando las entidades malélicas.

*Gatuña: Da protección contra los robos.

*Helecho negro: Sus graos son afrodisíacos, ahuyentan a las ánimas que se han introducido en cuerpos ajenos y cura a los enfermos de mal de amor.

*Iris: Proporciona sueños proféticos a los niños.

*Hiedra: Protege contra los hechizos negativos.

*Laurel cerezo: Se usa para lanzar maldiciones.

*Laurel común: Se usa para realizar hechizos de adivinación.

*Mandrágora: Llamada Jabora por los judíos. Provoca el deseo y la potencia sexual, la locura y la muerte. Tiene diversas aplicaciones en magia negra, entre las que destaca que permite crear homúnculos.

*Muérdago: Poderes curativos.

*Romero: Múltiples aplicaciones en la magia negra.

*Serpentaria: Acumulador de fluidos astrales.

*Valeriana: Su ingestión provoca un sueño hipnótico ●