

Pnj

FUE pv Máximos Actuales

AGI Herido Malherido Inconsciente Muerto

HAB

RES

PER Templanza

COM RR PF

CUL IRR PC

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

esquivar	55%
correr	60%
rastrear	90%

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
mordisco (1d4)	70	1D6			

Notas

Guls

Pnj

FUE pv Máximos Actuales

AGI Herido Malherido Inconsciente Muerto

HAB

RES

PER Templanza

COM RR PF

CUL IRR PC

Armadura

armadura natural (7)

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
aguijón (1d10)	50	5D6			

Notas

Olocanto

Altura: 4m

Peso: 1300kg

Veneno que paraliza durante 1D6 horas si se falla una tirada de RESx2

Pnj

FUE pv Máximos Actuales

AGI Herido Malherido Inconsciente Muerto

HAB

RES

PER Templanza

COM RR PF

CUL IRR PC

Armadura

piel gruesa (1)

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

trepar	90%	sigilo	50%
saltar	75%		
esquivar	80%		

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
garra (1d8)	65	2D6			

Notas

Cynocefalos

Altura: 1'85m

Peso: 78kg

Pnj

FUE pv Máximos Actuales

AGI Herido Malherido Inconsciente Muerto

HAB

RES

PER Templanza

COM RR PF

CUL IRR PC

Armadura

	RES	Prot.
Cabeza	/	/
Pecho	/	/
Abdomen	/	/
Brazo der.	/	/
Brazo izq.	/	/
Pierna der.	/	/
Pierna izq.	/	/

Competencias

descubrir	65%
sigilo	60%
esquivar	65%

Armas

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance
garras (1d6)	45	1D6			
pelea (1d3)	45	1D4			

Notas

Moribundos